

LOGO 8

profax Verlag AG

sFr. 5.25 Schulen sFr. 3.05

Frühförderung und Kindergarten

Reihen

Spielerisch vorschulische Fertigkeiten entwickeln und stärken

LOGO unterstützt und fördert Kinder im Alter von 3 bis 7 Jahren in der Entwicklung kognitiver Kompetenzen und stärkt sie damit spielerisch und sprachfrei für einen erfolgreichen Eintritt in die Schule. Wer die 10 Module meistert, ist bestens vorbereitet für den Start mit Lesen, Schreiben und Rechnen.

Die Module

In der **LOGO**-Reihe sind 9 Module geplant. Jedes Modul enthält 9 Übungen zu einem wichtigen thematischen Schwerpunkt vorschulischen Lernens.

Bereits umgesetzt:

- LOGO 1 Farben und Formen
- LOGO 2 Entdecken
- LOGO 3 Ergänzen
- LOGO 4 Richtungen
- LOGO 5 Kombinieren
- LOGO 7 Spiegelbilder
- LOGO 6 Zuordnen
- LOGO 8 Reihen

Konzipiert:

• LOGO 9 - Mengen

Motiviertes Lernen über drei Stufen

Die drei Schwierigkeitsstufen einer Übung helfen den Kindern sich behutsam in ein Thema einzuarbeiten. In der Einstiegsstufe lernen die Kinder den Mechanismus und die Anforderungen der Übung auf einfachste Weise kennen. Erfolg ist garantiert. Das motiviert, um dann auch die Herausforderung der beiden nächsten Stufen in Angriff zu nehmen und zu bewältigen.

Immer genau wissen, wo man steht

Die Übungsauswahl ist gleichzeitig Lernjournal und dokumentiert laufend den Lernstand. Die Kinder wissen so jederzeit, welche Stufen der 9 Übungen sie bereits bearbeitet haben und wie erfolgreich sie dabei waren.

Basis für die Entwicklung bildet die Lernheftreihe **LOGO** für das profaxli Lerngerät. Die Grundideen wurden weiterentwickelt, um die zusätzlichen Möglichkeiten des digitalen Lernens auszuschöpfen.

Das Entwicklungsteam

René Fehr-Biscioni – Entwickler, Programmierer, Gestalter Harriet Bünzli-Seiler – Primarlehrerin, Lehrmittelautorin

profax Verlag AG Postfach

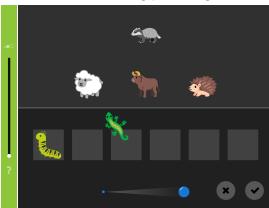
Postfach 8401 Winterthur Schweiz +41 44 500 60 10 info@profax.ch www.profax.ch



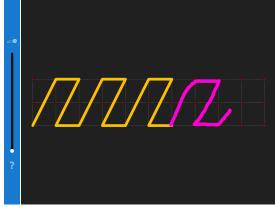




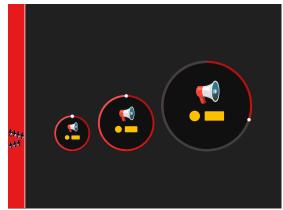
Übungsauswahl und Lernjournal: Die farbigen Linien zeigen den aktuellen Lernstand jeder Übung. Ein Stern heisst: Alle Stufen der Übung perfekt gelöst.



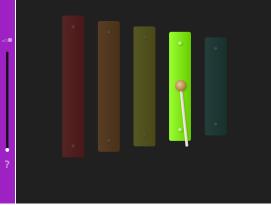
6 Tiere nach Grösse sortieren (Stufe 2): Welches ist das kleinste, welches das grösste Tier? Gespräche darüber, wie die Tiere heissen sind natürlich erlaubt ;-).



Eine Linie weiterführen (Stufe 3): Besonders gut klappt das auf einem Touch-Bildschirm.



Wahl der Lernstufe: Das Thema bleibt über alle Stufen gleich, die Schwierigkeit nimmt zu.



Eine Tonfolge hören und nachspielen (Stufe 2): Die Anzahl der verfügbaren und verlangten Töne nimmt über die Stufen zu.



