

# tempo60 10'000

profax Verlag AG

sFr. 5.00  
Schools sFr. 2.90

4. – 9. Klasse

## Kopfrechnen sicher und schnell

Grundoperationen bis 10'000  
Ziel: 12 – 24 Aufgaben in 60 Sekunden lösen

## Kopfrechnen spielerisch-sportlich, sicher und schnell

**tempo60 10'000** ergänzt und erweitert das bereits bestehende **tempo60 Grundoperationen**.

Mit **tempo60 10'000** erarbeiten sich die Lernenden auf den Grundfertigkeiten aufbauende mathematische Fertigkeiten im Zahlenraum bis 10'000. Das Training der Grundoperationen wird im erweiterten Zahlenraum vertieft und um die Themen *Verdoppeln und Halbieren*, *Quadratzahlen* und *Teilen mit Rest* ergänzt. Ziel ist es, jedes der 100 Sets mit 12, 16, 20 oder 24 Aufgaben in höchstens 60 Sekunden fehlerfrei zu lösen.

## Zwei Arbeitsmodi

Im *Trainingsmodus* erarbeiten sich die Lernenden ohne Druck gute Fertigkeiten in den von ihnen gewählten Übungssets.

Im *Testmodus* versuchen sie, möglichst alle 12 – 24 Aufgaben eines Sets in 60 Sekunden zu lösen. Die Reihenfolge der Aufgaben bleibt immer gleich.

## Die Themen

- Addition und Subtraktion von reinen Zehner-, Hunderter-, Tausenderzahlen mit und ohne Übergang
- Addition und Subtraktion von gemischten Zahlen mit und ohne Übergang
- Mit Zehner-, Hunderter-, Tausenderzahlen ergänzen, um Zehner-, Hunderter-, Tausenderzahlen vermindern
- Auf Tausend, Zehntausend ergänzen
- Zehner-Einmaleins, Division zum Zehner-Einmaleins
- Hunderter- und Tausender-Einmaleins, Division zum Hunderter- und Tausender-Einmaleins,
- Verdoppeln und Halbieren
- 11-er, 12-er, 15-er und 25-er-Reihe
- Quadratzahlen (10x10 bis 25x25)
- Multiplikation mit zwei- und dreistelligen Zahlen
- Division von drei- und vierstelligen Zahlen
- Nächst kleinere Zahl einer Reihe (Vorübung Teilen mit Rest)
- Teilen mit Rest

## Zitat aus dem Lehrplan 21:

Schülerinnen und Schüler müssen grundlegende Einsichten und Rechenergebnisse *geläufig verfügbar* haben ... Wiederholen, sich erinnern, automatisieren und trainieren gehören ebenso zum Mathematiklernen wie erforschen und argumentieren.

profax Verlag AG

sFr. 5.00  
Schools sFr. 2.90

tempo60 10'000

4. – 9. Klasse

**Kopfrechnen sicher und schnell**

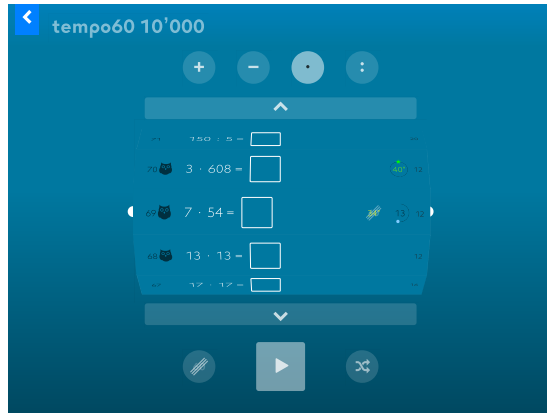
Grundoperationen bis 10'000  
Ziel: 12 – 24 Aufgaben in 60 Sekunden lösen

profax Verlag AG

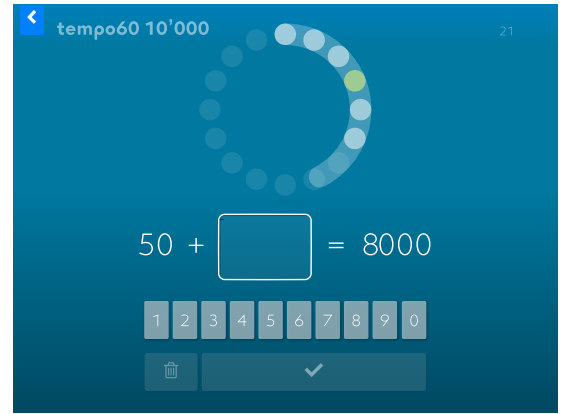
Postfach  
8401 Winterthur  
Schweiz  
+41 44 500 60 10  
info@profax.ch  
www.profax.ch

profax

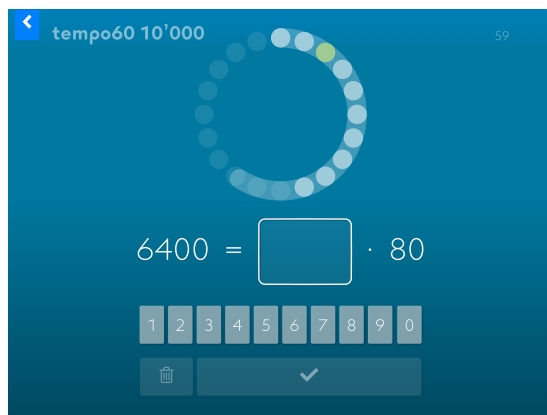

 sFr. 5.00  
 Schools sFr. 2.90  
**tempo60 10'000**  
 4. - 9. Klasse  
**Kopfrechnen sicher und schnell**  
 Grundoperationen bis 10'000  
 Ziel: 12 - 24 Aufgaben in 60 Sekunden lösen



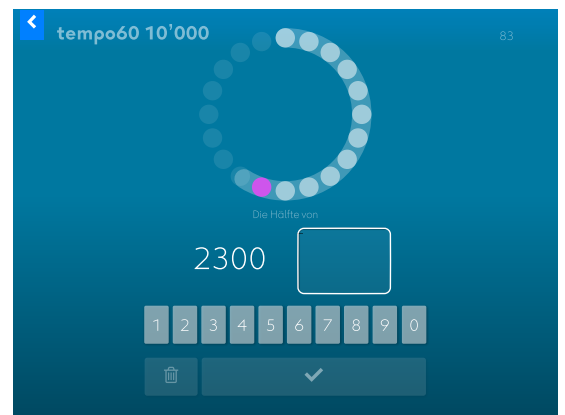
Der Startbildschirm ist gleichzeitig Übungsauswahl und Lernjournal. Die Lernenden wählen das Übungsset, bestimmen den Arbeitsmodus und haben Einblick in den Arbeitsstand.



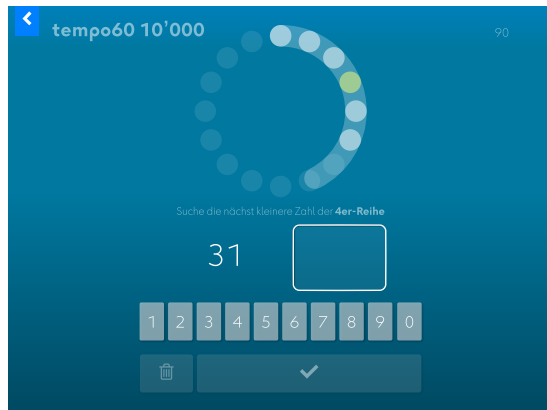
Ergänzen auf ganze Hunderter- oder Tausenderzahlen. Training der Grundoperationen im erweiterten Zahlenraum.



Zehner- und Einmaleins mit ganzen Hundertern und Tausendern.



Neuer Übungstyp: Verdoppeln und Halbieren von Zahlen bis 10'000



Vorbereitung auf das Teilen mit Rest: Welches ist die nächst kleinere Zahl einer Reihe?

**profax Verlag AG**  
 Postfach  
 8401 Winterthur  
 Schweiz  
 +41 44 500 60 10  
 info@profax.ch  
 www.profax.ch

profax