

# Hörwelt Ritter

4. – 6. Klasse

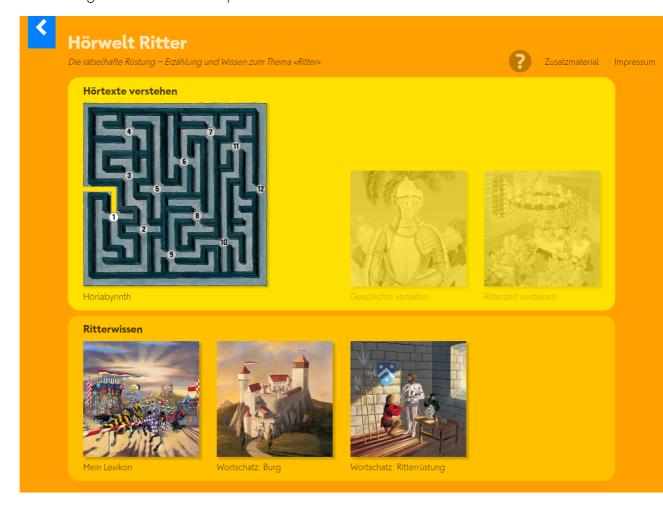
# Die rätselhafte Rüstung

#### INHALT

1 Inhalt und Startseite	2
1.1 Intro	3
1.2 Lernbereiche	4
2 Navigation, Unterstützung und Lernsteuerung	5
3 Hörtexte verstehen	6
3.1 Hörlabyrinth	6
3.2 Geschichte vertiefen	8
3.3 Ritterzeit verstehen	9
4 Ritterwissen	10
4.1 Mein Lexikon	10
4.2 Wortschatz	11
5 Zusatzmaterial	14
5.1 Glossar	14
5.2 Mein Lexikon	14
5.3 Wortschatz	14
5.4 Redensarten	14
6 Lernstand / Arbeitsplan profaxonline	15
6.1 Lernstand einsehen	16
6.2 Übungen zurücksetzen	16
6.3 Arbeitsplan erstellen	16
6.4 7 Tage profax und Lernprotokoll	16
7 Lehrplan 21	17
8 Printmedien	19
9 Team	20

#### 1 Inhalt und Startseite

Das Lernmodul **Hörwelt Ritter** taucht mit den Lernenden ins Mittelalter ein und legt dabei den Schwerpunkt auf das Hörverstehen.



Aufhänger dafür ist die abenteuerliche Geschichte um den Pagen Konrad, das Bauernmädchen Katharina und die Rüstung des gefürchteten Ritters Heinrich.

Die Lernenden bearbeiten Hörverstehens-Aufgaben sowohl zur Erzählung als auch zu geschichtlichen Themen und eigenen sich kompetenzübergreifend Wissen aus dem Bereich Natur, Mensch und Gesellschaft an. Das Erarbeiten der schriftlich verfassten Aufgaben zum Hörtext fordert und fördert neben dem Hörverstehen zusätzlich das Leseverständnis der Lernenden.

#### 1.1 Intro

Beim ersten Start der Hörwelt erklärt ein Intro die Bereiche der Hörwelt.



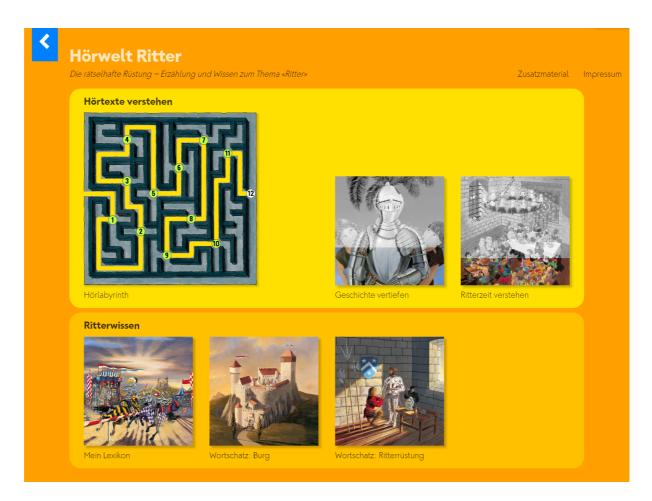
Das Intro kann später jederzeit über das Fragezeichen auf der Startseite erneut aufgerufen werden.



#### 1.2 Lernbereiche

Die Startseite ist Zugang zu den Lernbereichen der Hörwelt Ritter. Sie gliedert sich in die beiden Hauptbereiche Hörtexte verstehen und Ritterwisssen. Gleichzeitig ist sie Lernjournal: Die Spur im Labyrinth und die Farbfüllung der Kacheln dokumentieren den Lernstand der Schülerinnen und Schüler.

Lehrpersonen haben über die Startseite Zugriff auf *Zusatzmaterial* für den vertiefenden Unterricht.



# 2 Navigation, Unterstützung und Lernsteuerung



Navigation und Speicherung

Die Arbeit in einem Lernbereich kann jederzeit unterbrochen werden. Ein Klick auf den blauen Pfeil speichert den Zwischenstand und führt zurück in den übergeordneten Bereich (z.B. den Startbildschirm).





# Hörlabyrinth 2

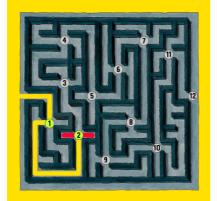
Leibeigener: Bauer, der an den Burgherrn gebunden ist. Er muss ihm gehorchen, häufig für ihn arbeiten und ihm einen jährlichen Zins bezahlen (zum Beispiel ein Huhn).

#### Schlüsselwörter im Verstehensteil

Ein Klick auf das Fragezeichen öffnet Erklärungen zu schwierigen Wörtern.



Das Labyrinth oder die Kachel eines Bereichs dokumentieren laufend den Lernstand. Falsch gelöste Aufgaben können am Folgetag erneut bearbeitet werden.



#### 3 Hörtexte verstehen



Im Bereich **Hörtexte verstehen** ist zu Beginn nur das *Hörlabyrinth* freigeschaltet. Sobald es erfolgreich durchlaufen wurde, können mit *Geschichte vertiefen* und *Ritterzeit verstehen* weitere anspruchsvollere Verstehensaufgaben in Angriff genommen werden.

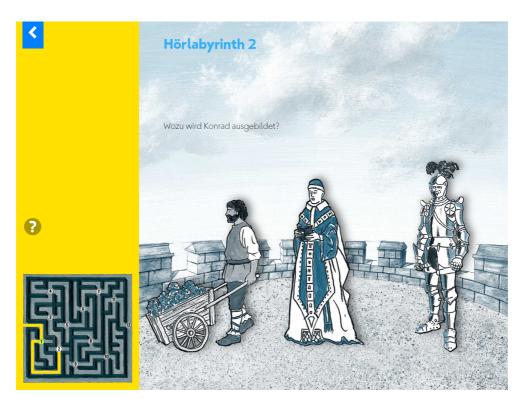
# 3.1 Hörlabyrinth

Im Hörlabyrinth machen sich die Lernenden mit der Erzählung "Die rätselhafte Rüstung" vertraut. Die Geschichte wird in 12 Teilen erzählt.



Ein Abschnitt der Geschichte wird vollständig gehört.

Im Anschluss muss eine Frage zum Hörtext beantwortet werden, indem das passende Bild dazu ausgewählt und angeklickt wird.



Wird die Frage richtig beantwortet, wechselt das Lernprogramm zum nachfolgenden Teil der Geschichte. Die drei Bilder zum Hörtext werden mit erklärenden Hörtexten als Belohnung in *Mein Lexikon* freigeschaltet. Nach und nach entsteht so eine persönliche Wissens-Audiothek.

Wird die Frage falsch beantwortet, kann der Hörtext noch einmal gehört werden. Er steht nun über einen Audioplayer zur Verfügung. Das heißt, die Lernenden können sich über einen Regler frei im Hörtext bewegen.

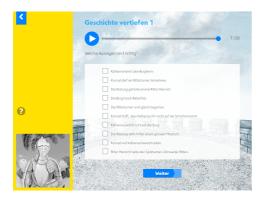


Wird die Frage ein zweites Mal falsch beantwortet, hören die Lernenden nur noch die Stelle im Hörtext, welche zur Beantwortung der Frage relevant ist.

#### 3.2 Geschichte vertiefen

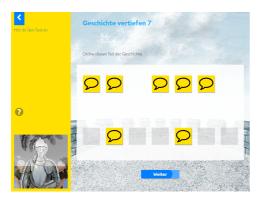
Die Lernenden hören die 12 Teile der Erzählung ein zweites Mal und lösen vielfältige und anspruchsvolle Aufgaben, die ein detailliertes Verstehen der Hörtexte voraussetzen.

# Aufgabentypen



Richtige (oder falsche) Aussagen markieren

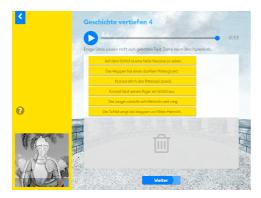
Chronologisch ordnen





Hörtext ergänzen

Abläufe rekonstruieren



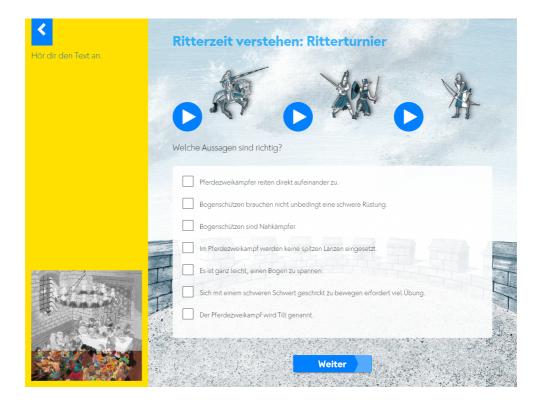
Falsche Aussagen in den Papierkorb ziehen

Die Arbeit im Lernbereich kann jederzeit unterbrochen werden. Ein Klick auf den blauen Pfeil links oben speichert den Zwischenstand. Die Füllung der Kachel zeigt den Lernstand.

Wird eine Aufgabe falsch gelöst, so kann sie am nächsten Tag noch einmal bearbeitet werden.

#### 3.3 Ritterzeit verstehen

Im dritten Verstehensteil der Hörwelt dienen pro Aufgabe drei kurze Sach-texte aus *Mein Lexikon* als Aufgabentexte. Die drei Hörtexte greifen ein übergeordnetes Thema auf. Zur Beantwortung der Fragen müssen die Informationen aus den drei Texten verknüpft werden. Der Aufgabentyp bleibt über alle 12 Aufgaben gleich: Sieben Aussagen zu den Texten müssen als richtig oder falsch bewertet werden.



Es stehen 12 Aufgaben zu 12 Sachthemen bereit. Die Arbeit im Lernbereich kann jederzeit unterbrochen werden. Eln Klick auf den blauen Pfeil links oben speichert den Zwischenstand. Die Füllung der Kachel zeigt den Lernstand.

Wird eine Aufgabe falsch gelöst, so kann sie am nächsten Tag noch einmal bearbeitet werden.

#### 4 Ritterwissen



Mit *Mein Lexikon* vertiefen die Lernenden ihr Fachwissen zum Mittelalter. *Wortschatz: Burg* und *Wortschatz: Ritterrüstung* macht sie zu Experten und Expertinnen in diesen zwei spezifischen Themen. Sie bauen sich einen Fachwortschatz auf und erarbeiten sich die Bedeutung dieser Wörter.

#### 4.1 Mein Lexikon

Im Lexikon finden die Lernenden ihre im Hörlabyrinth gesammelten Bilder zu Themen der Ritterzeit. Es sind nur diejenigen Bilder freigeschaltet, welche sich die Lernenden im Hörlabyrinth bereits erarbeitet haben.



Ein Klick auf ein Bild im Lexikon startet einen kurzen Hörtext mit Sachinformationen zum ausgewählten Bild.

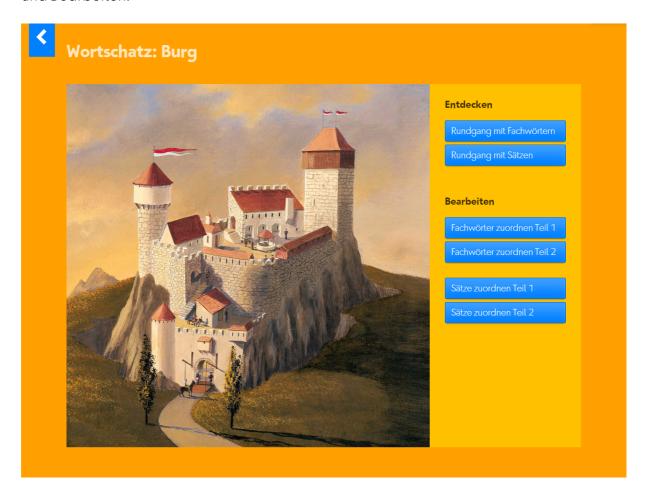
#### Τίρρ:

In den Zusatzmaterialien für Lehrpersonen sind Arbeitsblätter zum Lexikon verfügbar, mit denen die Lernenden ihr Wissen in schriftlicher Form zusätzlich vertiefen können.

#### 4.2 Wortschatz

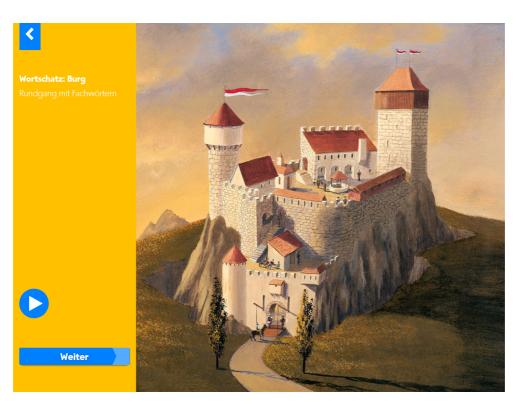
Im Wortschatztraining der Hörwelt Ritter eignen sich die Lernenden einen Fachwortschatz zu zwei spezifischen Themen aus der Ritterzeit an und lernen die Bedeutung der Wörter kennen.

Beide Trainingseinheiten gliedern sich in die zwei Bereiche *Entdecken* und *Bearbeiten*.



#### Entdecken

Entdecken bedeutet zunächst einmal hören und schauen. Mit einem Klick auf die Play-Taste kann das Fachwort (Rundgang mit Fachwörtern) oder die Erklärung (Rundgang mit Sätzen) beliebig oft gehört werden. Der zugehörige Bereich im Bild leuchtet auf. Ein Klick auf Weiter wechselt zum nächsten Begriff oder zur nächsten Erklärung.





#### Bearbeiten

Im nächsten Lernschritt werden die Fachwörter (Fachwörter zuordnen) oder die Erklärungen (Sätze zuordnen) gehört. Anschließend muss der passende Bereich im Bild aktiv ausgewählt und angeklickt werden.



### Τίρρ:

In den Zusatzmaterialien für Lehrpersonen sind Arbeitsblätter zum Wortschatz verfügbar, mit denen die Lernenden ihr Wissen in schriftlicher Form zusätzlich vertiefen können.

### 5 Zusatzmaterial

Die Hörwelt Ritter bietet für den vertiefenden Unterricht Zusatzmaterialien zum Download an. Lehrpersonen und Administratoren haben über einen Link auf der Startseite der Hörwelt ...



oder aus dem Lernstand Zugriff auf die Materialien.



#### 5.1 Glossar

Dieser Teil beinhaltet Worterklärungen zur Geschichte und zu Themen der Ritterzeit.

#### 5.2 Mein Lexikon

Die Lernenden haben hier Platz für eigene Erklärungen zu Themen der Ritterzeit.

Die Bilder aus dem Lexikon sind nach Themen geordnet und mit Schreiblinien für eigene Texte ergänzt.

#### 5.3 Wortschatz

Das Kapitel Wortschatz beinhaltet fixfertige Arbeitsblätter und Lösungen zu den Fachwörtern Burg und Ritterrüstung.

#### 5.4 Redensarten

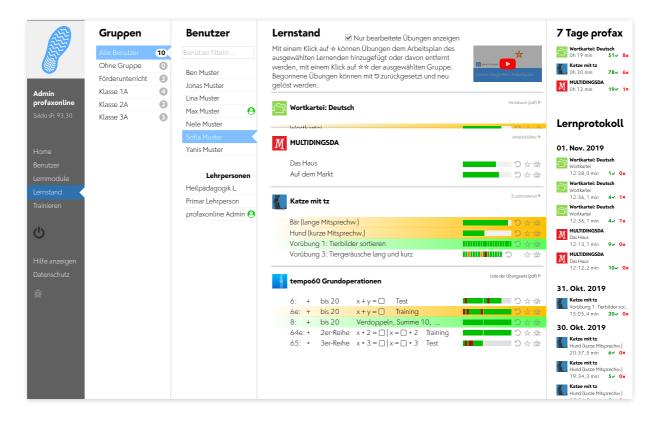
Unter dem Kapitel Redensarten stehen Arbeitsblätter und Lösungen zu Redensarten und Begriffen aus dem Mittelalter und zu ihrer Bedeutung zur Verfügung.

# 6 Lernstand / Arbeitsplan profaxonline

Der Bereich Lernstand erlaubt es der Lehrperson die Lernenden auf ihrem individuellen Lernweg zu begleiten.

Lehrpersonen sehen nur Lernende von Gruppen, denen sie selbst angehören. Dazu muss der Administrator die verantwortliche Lehrperson den entsprechenden Gruppen zuordnen. Eine Lehrperson kann für mehrere Gruppen verantwortlich sein.

Klicken Sie in der linken grauen Spalte auf **Lernstand** oder im Startbildschirm auf die blaue Kachel **Lernstand**.



Wählen Sie einen Benutzer.

Unter der Spalte Lernstand werden alle Lernmodule angezeigt, die dem Benutzer zugeteilt sind. Blenden Sie alle Übungen eines Lernmoduls ein oder aus, indem Sie auf den Titel des Moduls klicken.

Wenn Sie die Checkbox für **Nur bearbeitete Übungen anzeigen** aktivieren, werden nur die Übungen angezeigt, in denen die Schülerin gerade arbeitet oder deren Training abgeschlossen ist.

#### 6.1 Lernstand einsehen

Bei Übungen mit einzelnen Aufgaben wird der Lernstand mit einem farbigen Feld pro Aufgabe angezeigt.



Bei Übungen, denen eine Lernkartei hinterlegt ist, wird der Lernstand als Fortschrittsbalken angezeigt.



#### Es bedeuten:

grün Antwort richtigrot Antwort falsch

orange die Aufgabe befindet sich in Überarbeitung

grau nicht bearbeitet

# 6.2 Übungen zurücksetzen

Mit einem Klick auf **5** können Übungen zurückgesetzt werden. Der Lernstand wird gelöscht und die Übung kann neu bearbeitet werden.

#### 6.3 Arbeitsplan erstellen

Mit einem Klick auf ★ können Übungen dem Arbeitsplan des ausgewählten Lernenden hinzugefügt oder davon entfernt werden, mit einem Klick auf ★ der ausgewählten Gruppe. Wenn sich eine Übung im Arbeitsplan befindet werden Name und Fortschrittsanzeige gelb hinterlegt. Ist die Zeile grün, so ist die Trainingsarbeit fertig.

#### 6.4 7 Tage profax und Lernprotokoll

Falls Sie mit Wochenplan arbeiten, erhalten Sie unter 7 Tage profax ein Feedback dazu, wie lange in sieben Tagen insgesamt mit welchem Lernmodul gearbeitet wurde.

Das Lernprotokoll zeigt, wann welche Übungen in den letzten 30 Tagen bearbeitet wurden. Die roten und grünen Zahlen geben an, wie viele Aufgaben richtig oder falsch gelöst wurden.

# 7 Lehrplan 21

D.1 Hör	ren		
A. Grundfertigkeiten		rtigkeiten	Übungsangebot
Zyklus		Kompetenz – Die Schülerinnen und Schüler	Hörwelt Ritter
	1	d. können einzelne Wörter und Wendungen in vertrauten Situationen verstehen oder deren Bedeutung erfragen und so ihren rezeptiven Wortschatz erweitern.	Wortschatz: Burg / Ritterrüstung Rundgang mit Fachwörtern Rundgang mit Sätzen
1	2	e. können eine Hörerwartung aufbauen und die nötige Ausdauer aufbringen, um einem längeren Hörbeitrag zu folgen.	Hörlabyrinth
	2	e. können Wörter und Wendungen in unterschiedlichen Situationen verstehen und so ihren rezeptiven Wortschatz erweitern.	Mein Lexikon Wortschatz: Burg / Ritterrüstung Fachwörter zuordnen Sätze zuordnen Zusatzmaterial: Lexikon, Wortschatz
B. Ve	erstehe	en in monologischen Hörsituationen	
Zyklus		Kompetenz – Die Schülerinnen und Schüler	
1	2	d. können ein globales Hörverständnis zu verschiedenen Hörtexten aufbauen.	Hörlabyrinth
1	2	d. können die Bedeutung einfacher unbekannter Wörter aus dem Kontext erschließen.	Hörlabyrinth Schlüsselwörter Mein Lexikon
	2	e. können mit Unterstützung eine Hörerwartung aufbauen (z.B. Vorwissen aktivieren, durch vorheriges Lesen der Hörverständnis-Fragen).	Geschichte vertiefen Ritterzeit verstehen
	2	e. können Hörtexten folgen, naheliegende implizite Informationen erschließen.	Geschichte vertiefen Ritterzeit verstehen
	2	f. können unter Anleitung wichtige, auch implizite Informationen eines Hörtextes verstehen und wiedergeben.	Geschichte vertiefen Ritterzeit verstehen
	2	f. können Kernaussagen von Erklärungen und Berichten verstehen, notieren und visualisieren.	Geschichte vertiefen Ritterzeit verstehen Mein Lexikon mit Zusatzmaterial
	2	f. können die Bedeutung von unbekannten Wörtern aus dem Kontext erschließen, erfragen oder mit Unterstützung mit geeigneten Hilfsmitteln () nachschlagen und damit ihren rezeptiven Wortschatz erweitern.	Schlüsselwörter Mein Lexikon Zusatzmaterial: Glossar Wortschatz: Burg / Ritterrüstung: Sätze zuordnen

2. Dauer und Wandel		Übungsangebot
Zyklus	Kompetenz – Die Schülerinnen und Schüler	Hörwelt Ritter
	e. können früher und heute vergleichen. Was ist gleich geblieben? Was hat sich geändert? (z.B. kindliche Lebenswelten, Wohnen, Feuer machen in der Altsteinzeit, Geschlechterverhältnisse).	Geschichte vertiefen Ritterzeit verstehen
3. Ges	nichte als Rekonstruktion von Vergangenheit	
Zyklus	Kompetenz – Die Schülerinnen und Schüler	
1	d. können sich aus Geschichten, Erzählungen, Bildern ein Bild über eine vergangene Kultur machen (z.B. China, Altes Ägypten, Römisches Imperium).	Geschichte vertiefen Ritterzeit verstehen Mein Lexikon
	e. können sich aus Sachtexten, Karten, Quellen ein differenziertes Bild einer historischen Epoche erarbeiten.	Mein Lexikon Wortschatz: Burg / Ritterrüstung: Rundgang mit Sätzen

# 8 Printmedien

Die rätselhafte Rüstung ist beim INGOLDVerlag auch als Leselabyrinth erhältlich und ist Teil einer Buchreihe zur Förderung der Lesekompetenz.



#### 9 Team

Konzept edufix GmbH:

Harriet Bünzli-Seiler

René Fehr-Biscioni

Redaktion Harriet Bünzli-Seiler

Softwarerealisierung profax Verlag AG, edufix GmbH:

Mike Kronenberg, René Fehr-Biscioni

Illustrationen Reinhard Fluri Texte Brigitte Jud

Harriet Bünzli-Seiler

Gestaltung René Fehr-Biscioni
Tonaufnahmen Hannes Quaderer
Sprecher Peter Goetsch

INGOLDVerlag Suisslearn Media AG 3360 Herzogenbuchsee Schweiz

+41 62 956 44 44 info@ingoldverlag.ch www.ingoldverlag.ch

Hörwelt Ritter: Die rätselhafte Rüstung @INGOLDVerlag

Ein Produkt des INGOLDVerlags in Zusammenarbeit mit **profaxonline** 

